

## Insula Sirenelor

**Vârstă recomandată: 5+**

**Număr de jucători: 2-4**

**Durata jocului: 15 minute**

### **Include**

1 tablă de joc

4 jetoane cu baghetă magică

1 Vrăjitoarea Mării cu suport

1 ruletă

3 jetoane sirenă

### **Instrucțiuni**

#### **Piese de joc și rolul lor**

**Sirenele** înotă (muta) înainte - unul sau două spații. Nu înotă niciodată înapoi.

**Vrăjitoarea Mării** avansează un spațiu doar dacă la rotirea ruletei săgeata indică vrăjitoarea. Dacă Vrăjitoarea Mării trebuie să fie mutată pe un spațiu cu o sirenă, sirena se va întoarce la START.

**Bagheta magică** dă înapoi Vrăjitoarea Mării un spațiu. Jucătorii decid împreună când vor să o folosească. Jucătorii pot folosi baghetele ori de câte ori doresc și câte doresc pentru o anumită mutare. O baghetă care a fost folosită este pusă deoparte și nu poate fi utilizată din nou.

**Podurile** O Sirenă traversează podul atunci când trebuie să fie mutată exact pe spațiu de la capătul podului. Nu așteaptă să traverseze podul când îi va veni rândul din nou, ci îl traversează în aceeași mutare. Vrăjitoarea Mării nu traversează niciodată podurile. Ea merge întotdeauna pe drumul cel mai lung.

#### **Scopul jocului**

Sirenele se întorc acasă pe Insula Sirenelor după o zi petrecută cu prietenii din mare. Vrăjitoarea Mării le-a văzut pe cele trei sirene și vrea să ajungă pe insulă înaintea lor pentru a o revendica ca fiind a ei. Scopul jocului este ca toți jucătorii să lucreze împreună pentru a le ajuta pe cele trei sirene să ajungă pe Insula Sirenelor înaintea Vrăjitoarei.

Țineți minte, *Insula Sirenelor* este un joc de cooperare, ceea ce înseamnă că toți jucătorii lucrează împreună pentru un scop comun - toată lumea câștigă sau pierde împreună. Uneori, într-un joc de cooperare, un jucător poate alege să facă ceva care va ajuta următorul jucător cu mutarea sa. Asta înseamnă să lucrezi în echipă și este foarte frumos să ajuți!

### **Pregătire**

Desfaceți tabla de joc și așezați-o pe o masă sau pe o suprafață plană. Plasați toate cele trei sirene în zona de START. Plasați Vrăjitoarea Mării în zona Algelor Încâlcite (Seaweed Tangled). Plasați baghetele pe spațiile pe care sunt desenate baghete. Așezați ruleta la îndemână.

### **Cum se joacă**

Jucătorul a cărui zi de naștere urmează să aibă loc, va începe. Jocul continuă în sensul acelor de ceasornic. Pentru a începe, primul jucător învârt ruleta. Fiecare jucător va învârti ruleta când va fi rândul său.

În cazul în care săgeata ruletei indică cifra 1 sau 2, mutați orice sirenă înainte, unul sau două spații. Sirenele pot fi mutate pe spații în care se află deja alte sirene, dar nu pot fi mutate pe spațiul pe care se află Vrăjitoarea Mării. Dacă o sirenă trebuie să fie mutată pe un spațiu pe care se află deja Vrăjitoarea Mării, sirena se întoarce la START. Dacă o sirenă ajunge exact pe un spațiu care duce la un pod, va traversa podul spre spațiul de pe cealaltă parte. Dacă Vrăjitoarea Mării este în spațiul de pe cealaltă parte a podului, sirena nu va trece podul.

În cazul în care săgeata ruletei se oprește la Vrăjitoarea Mării, jucătorul trebuie să o mute un spațiu înainte. Dar, nu vă faceți griji - Vrăjitoarea se mișcă foarte încet! Dacă Vrăjitoarea Mării trebuie să fie mutată pe un spațiu cu o sirenă, sirena se va întoarce imediat la START.

O baghetă este colectată atunci când ajungeți pe spațiul în care se află. Sirenele sau Vrăjitoarea Mării trebuie să ridice baghetele în timp ce mută pe spațiul cu baghetă. Bagheta colectată de o sirenă este plasată pe partea laterală a tablei de joc pentru a fi folosită de către toți jucătorii. În cazul în care Vrăjitoarea Mării colectează o baghetă, rămâne a ei și nu poate fi utilizată în joc. Vrăjitoarea Mării nu

folosește niciodată bagheta, dar o colectează pentru nu lăsa sirenele să o folosească.

Jucătorii decid împreună când să folosească o baghetă. Ei pot folosi o baghetă în orice moment. Utilizarea unei baghete nu înlocuiește rândul unui jucător.

### **Sfârșitul jocului**

Duceți toate cele 3 sirene pe Insula Sirenelor înainte ca Vrăjitoarea Mării să ajungă acolo și veți câștiga toții!

### **Sfaturi**

- Nu lăsați nicio sirenă în urmă. Ajutați-le pe toate să rămână pe drumul cel bun și să înoate cât mai repede spre Insula Sirenelor.
- Decideți împreună când să utilizați baghetele.
- Folosiți podurile ori de câte ori puteți, pentru a scurta drumul.
- Lucrați întotdeauna ca o echipă și distrați-vă!