

Cursa spre comoară

Vârstă recomandată: 6+

Număr de jucători: 2-4

Durata jocului: 20 minute

Include

1 tablă de joc

1 zar cu litere

1 zar cu cifre

10 cartonașe cu căpcăun

4 jetoane cheie

1 gustare pentru căpcăun

27 cartonașe de cale

Scopul jocului

Este o întrecere pentru a vedea cine ajunge la comoară mai repede, voi sau căpcăunul. Jucătorii acționează ca o echipă pentru a crea drumul de la start până la comoară cât mai repede și a colecta cele 3 chei care deschid cutia în care se găsește comoara.

Dacă jucătorii ajung primii la spațiul END (sfârșit) și au cele trei chei, câștigă!

Dacă jucătorii nu au colectat cele 3 chei până să ajungă la final, câștigă căpcăunul.

Dacă căpcăunul ajunge primul la comoară, va câștiga.

Pregătirea

Desfaceți tabla de joc.

Determinați poziția celor 4 chei și a gustării pentru căpcăun pe tabla de joc prin aruncarea celor 2 zaruri.

De exemplu: dacă dați litera C pe un zar și cifra 5 pe celălalt, poziționați cheia sau gustarea pe coloana C, rândul 5 pe tabla de joc.



Procedați la fel pentru a plasa toate cele 4 chei și gustarea.

Amestecați cartonașele de cale și cele cu căpcăun și așezați-le cu fața în jos, într-o grămadă, într-un loc accesibil pentru toți jucătorii.

Atenție! Există 4 chei, dar nu veți avea nevoie decât de 3 pentru a deschide comoara. Cea de-a patra cheie are rolul de a vă ajuta să alegeți cheile pe care vreți să le colectați.

Cum se joacă

Primul jucător trage un cartonaș din grămadă. Dacă este un cartonaș de cale, așezați-l cu fața în sus în spațiul **START** de pe tabla de joc. Un cartonaș de cale poate fi plasat în orice direcție. Jucătorii trebuie să decidă împreună cum să plaseze cartonașele de cale.

Dacă trageți un cartonaș cu căpcăun, plasați-l pe cel mai de sus spațiu pe cărarea sa. Acum este rândul următorului jucător. La fiecare rundă, un jucător ia 1 cartonaș din grămadă și îl joacă, apoi este rândul următorului jucător. Pe măsură ce cartonașele căpcăun sunt trase, așezați-le în ordinea tragerii pe cărarea sa, începând cu cel mai de sus spațiu.

Cartonașele de cale

Cartonașele de cale sunt jucate prin plasarea cartonașului tras în continuarea oricărui cartonaș de cale de pe tabla de joc, astfel încât să creeze un drum.

Amintiți-vă, încercați să-l învingeți pe Căpcăun și să ajungeți primii la comoară, scopul vostru este să plasați cât mai puține cartonașe de cale posibil în timp ce colectați cele 3 chei și să creați un drum continuu de la **START** la **SFÂRȘIT (End)**.

Puteți să creați mai multe drumuri pentru a colecta mai repede cheile și a nu rămâne blocați. Puteți avea și drumuri care nu se conectează.

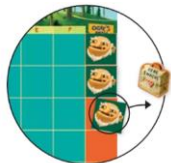
Pe un spațiu nu se poate plasa decât un singur cartonaș de cale.

Nu puteți schimba cartonașul jucat, odată ce a fost plasat pe tabla de joc.



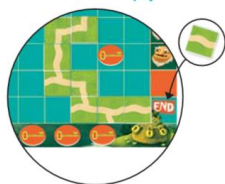
Gustarea căpcăunului

Gustarea căpcăunului elimină un cartonaș cu căpcăun de pe cărarea sa. Puteți colecta gustarea plasând un cartonaș de cale pe spațiul pe care se află gustarea. După ce colectați gustarea, puneți-o deoparte. Jucătorii vor decide împreună când să o folosească. Puteți utiliza gustarea colectată în orice moment al jocului. Odată ce gustarea a fost folosită, puneți-o deoparte, alături de cartonașul cu căpcăunul eliminat. Acestea nu pot fi folosite din nou.



Colectarea cheilor

Pentru a colecta o cheie plasați un cartonaș de cale pe locul unde se află cheia. Luați jetonul cheie și puneți-l pe unul din spațiile cu cheie de pe marginea tablei de joc.



Sfârșitul jocului

Jocul se încheie când pe spațiul marcat cu END (sfârșit) este plasat un cartonaș. Dacă este plasat un cartonaș de cale și aveți cele 3 chei, ați câștigat!

Dacă ultimul cartonaș pe tabla de joc este un căpcăun, ați pierdut. Mai încercați o dată!