

CAKES!

2-4 jucători

5 ani+

15 minute

La brutăria lui Chef Sweeter, toată lumea muncește din greu! Trebuie să facem prăjituri uriașe și delicioase. Cine va fi cel mai rapid cofetar? Veți reuși să faceți cel mai înalt tort? Scopul jocului este să faci **cel mai înalt tort (10 straturi)** în funcție de comenzile pe care le primești, și având în minte că echilibrul joacă un rol important.

Conținut:

- 40 de carduri rotunde de glazură pentru tort (Glazură)
- 80 de cartonașe pliabile pentru straturile de blat (Straturi de blat)
- 4 jetoane farfurie rotunde (Farfurii)
- 40 de cuburi colorate (topping)
- 19 cărți de comandă (Comandă)
- 1 carte rotundă clopoțel
- 1 clopoțel

Configurare

Fiecare jucător extrage **10 carduri rotunde de Glazură pentru tort, 1 carte Farfurie și 20 de cărți de Blat de tort**. În mijlocul mesei se așează clopoțelul, pachetul de cărți cu comenzile (cu fața în jos) și cuburile colorate, care sunt rezerva de topping. Jucătorul care a mâncat tort cel mai recent întoarce prima carte din pachetul de comenzi astfel încât toți jucătorii să o poată vedea.

Cum se joacă

Jucătorii își așează Farfuriile pe mâini. În partea de sus a acestei Farfurii, ei vor stivui straturile de blat. În funcție de cartea de comandă (un strat, două straturi...). Pentru a face acest lucru, fiecare jucător extrage câte 2 Blaturi de Tort și le plasează în așa fel încât să poată pune o carte Glazură deasupra lor. În turele următoare, ei **vor stivui alte straturi peste cele care se află deja pe farfuria lor**.

Dacă pe Comandă este o cireașă conflată, fiecare jucător trebuie să extragă un cub de topping din rezervă (indiferent de culoare) și să-l plaseze pe stratul prăjiturii lor. Primul jucător care termină Comanda sună clopoțelul, iar ceilalți jucători încetează să-și mai facă prăjiturile. Dacă tortul aceluiași jucător este încă în picioare, jucătorul respectiv păstrează cartea Comandă ca recompensă și, la sfârșitul jocului, se vor număra punctele de pe acea carte.

Odată ce un jucător sună clopoțelul, ceilalți jucători trebuie să se oprească; ei nu pot se pot atinge de prăjiturile lor. Dacă vreunul dintre ei are un strat neterminat, trebuie să se îndepărteze toate componentele aceluiași strat neterminat. Dacă **tortul unui jucător se prăbușește**, acel jucător continuă cu ceea ce a rămas sau începe tortul din nou. Câștigătorul runde (jucătorul care a sunat primul clopoțel și a păstrat cartea de Comandă) va întoarce o nouă carte de Comandă în timpul rundei următoare, și așa mai departe.

Sfârșitul jocului

Jocul se încheie atunci când este îndeplinită cel puțin una dintre următoarele condiții:

- Un jucător face un tort cu 10 straturi, fără ca acesta să se prăbușească, și atinge Clopotul.
- Pachetul de Comenzi rămâne fără cărți. În acest caz, jucătorii își numără punctele. Jucătorul cu cele mai multe puncte câștigă jocul (cărțile de comenzi acordă puncte în funcție de dificultatea lor).

În caz de egalitate, jucătorii aflați la egalitate împart victoria. Nu uitați! Există **2 strategii pentru a obține victoria:**

- Stivuiți straturile foarte repede, cu un risc mare ca tortul să se prăbușească.
- Sau faceți tortul încet, pentru a obține cele 10 straturi.

Varianta pentru copii

Să faci o prăjitură pe o farfurie pe care o ai în mână s-ar putea să nu fie floare la ureche pentru cei mai mici. În acest caz, ei pot doar să-și facă prăjiturile pe masă. Opțional, **regula cu toppingurile** poate fi ignorată și torturile pot fi făcute fără ele.

Modul avansat

Odată ce ai devenit un expert în patiserie, încearcă să adaugi cărți speciale pentru o provocare mai mare. Le puteți combina după cum doriți. În timpul configurării, alegeți cu ce cărți speciale veți juca și amestecați-le în pachet cu restul cărților de ordine. Asta este tot ce ai nevoie pentru ca totul să fie gata de începeți să jucați.

Comenzi speciale: aceste comenzi sunt diferite. **Tortul cu 4 etaje** este mai complicat de construit, dar vă va aduce multe puncte dacă îl finalizați. Cu toate acestea, **adăugarea unui topping** este simplă, va trebui să fiți cel mai rapid să o faceți și să apăsați pe clopoțel pentru a obține punctul victoriei!

Eveniment: lucrul într-o bucătărie profesională a fost întotdeauna visul tău, dar nimeni nu ți-a spus că, uneori, trebuie să schimbați locul cu un coleg în mijlocul unui serviciu. Dacă una dintre aceste cărți speciale apare atunci când întoarceți o carte Comandă, verificați direcția săgeții. **Trebuie să schimbați locul cu jucătorul de lângă dvs.** în direcția respectivă, luându-ți tortul cu tine.