

## **FUNNY DUCK**

- Joc de cooperare
- 2-4 jucatori
- Varsta 2 ani si jumătate
- 

### **DRAGI PĂRINȚI!**

Vă urăm bun venit dumneavoastră și copiilor dumneavoastră în lumea jocurilor. Suntem mândri să fim ghidul vostru!

Vă dăm în mâini seria 1st Game, care a fost creată cu gândul la cei mai mici copii. Primii ani din viața unui copil sunt perioada de creștere extrem de dinamică și cu multiple fațete. Acesta este momentul în care ar fi util să introducem câteva activități suplimentare care să sprijine dezvoltarea cognitivă a copiilor. Este, de asemenea, momentul perfect pentru a porni într-o aventură cu jocuri de societate. Regulile simple, imaginile atrăgătoare și elementele mari din lemn fac că seria 1st Game să fie potrivită pentru copii cu vârsta de până la 2,5 ani.

Buna! Sunt o rățușcă fericită pe nume Funny. Trăiesc într-un iaz albastru cu o pajiște colorată în apropiere. Astăzi am plecat la o plimbare lungă și acum m-am pierdut. Poți să mă ajuți să mă întorc acasă? Ne așteaptă mari aventuri!

### **CONȚINUT:**

- ✓ Rățușcă de cauciuc
- ✓ Zar mare din lemn
- ✓ Tablă de joc
- ✓ Manual pentru părinți
- ✓ 24 de cartonașe cu sarcini

**PENTRU UN BUN ÎNCEPUT** Atunci când jucați jocul pentru prima dată, ar fi util să examinați împreună cu copilul dvs toate elementele din cutie. Personajul principal al acestui joc este o rață, care va fi piesă dvs. comună. Pe tablă de joc există câmpuri de culori diferite. Asigurați-vă că copiii le cunosc pe toate. Împreună, examinați cu atenție toate piesele cu sarcini. Explicați activitățile reprezentate pe fiecare dală (a se vedea pagină 12 pentru o descriere detaliată a sarcinilor). Activitățile sunt împărțite în trei categorii, fiecare fiind reprezentată de o anumită culoare a plăcuței: SINGUR, CU RAȚA, CU UN ALT JUCĂTOR.

**PREGĂTIREA JOCULUI** Întindeți tabla de joc și așezați rața pe terenul de start. Puneți zarul lângă tablă. Împărțiți plăcuțele cu sarcini în trei teancuri, în funcție de culoare, și așezați-le cu imaginile orientate în jos, astfel încât toți jucătorii să aibă acces la ele.

**OBIECTIVUL** Scopul vostru comun este să duceți rața la iaz.

**REGULI:** Acesta este un joc de cooperare - toți jucătorii au același obiectiv și lucrează împreună. Cel mai tânăr jucător începe. La rândul său, aruncă zarurile și mută rața pe cel mai apropiat teren în culoarea indicată de aruncare. Apoi, ei iau o piesă în culoarea corespunzătoare și îndeplinesc sarcina. Există trei tipuri de cartonașe în joc:

- ✓ înseamnă că jucătorul trebuie să îndeplinească singur sarcina.
- ✓ înseamnă că jucătorul trebuie să îndeplinească sarcina împreună cu un alt jucător
- ✓ înseamnă că jucătorul trebuie să îndeplinească sarcina cu rața.

\* Pentru timpul necesar pentru a îndeplini o sarcină cu rața, puteți pune zarul în locul raței pe tablă. În acest fel nu veți uita ce câmp a ocupat rața.

După îndeplinirea sarcinii, jucătorul ia țigla pentru el însuși. Dacă jucătorul nu îndeplinește sarcina, se întoarce cu 3 câmpuri înapoi. Apoi, următorul jucător din stânga își începe rândul.

## **SFÂRȘITUL JOCULUI**

Jocul se termină de îndată ce duci rața la iaz și stai pe podul tricolor. Puteți număra toate piesele colectate și puteți face dansul raței. Pierzi dacă rața se întoarce pe terenul de start.

## **DESCRIERI ALE SARCINILOR REPREZENTATE PE CARTONAȘE:**

### **SINGUR**

- imitați o rață (puteți face zgomote sau mișcări adecvate)
- imitați o muscă (puteți face zgomote sau mișcări adecvate)
- imitați o barză (puteți face zgomote sau mișcări adecvate)
- imitați o broască (puteți face zgomote sau mișcări adecvate)
- imitați un pește (puteți face zgomote sau mișcări adecvate)
- săriți cât de sus puteți
- închideți ochii și atingeți-vă nasul cu degetul
- râdeți foarte tare

### **CU RAȚA**

- puneți rața în palmă și faceți o ghemuire
- puneți rața pe mână și învărtiți-vă
- Luați rața în ambele mâini și ridicați-o deasupra capului.
- aruncați rața în cutia de joc
- aruncați rața în sus și prindeți-o
- strângeți mâinile și faceți un pod deasupra capului.
- puneți rața între umăr și cap și înconjurați tabla.
- puneți rața pe cap și înconjurați tabla.

### **CU UN ALT JUCĂTOR**

- îmbrățișați un alt jucător
- dansați cu un alt jucător
- bate palmă cu un alt jucător
- folosiți-vă degetul pentru a "desena" o imagine pe spatele altui jucător - jucătorul poate ghici ce ați desenat
- stați jos în fața unui alt jucător și faceți o față amuzantă - jucătorul trebuie să facă aceeași față
- aruncați rața către un alt jucător
- cântați un cântec scurt cu un alt jucător
- creați un "tren" și faceți "choo-choo" în jurul camerei